

Przedmioty bloku PROGRAMOWANIE GIER KOMPUTEROWYCH (koordynator: dr A. Lipnicki)

Kod bloku: **1100-BLKWDLI**

Semestr zimowy	Nazwa przedmiotu	Link do UsosWeb	ECTS	W	Lab.	Uwagi	Forma zaliczenia
3,5	Projektowanie gier wideo	1100-GWOWDLI	6	24	24		E
3,5	Sztuczna inteligencja w grach komputerowych	1100-SIOWDLI	3		24		Z
3,5	Tworzenie grafiki na potrzeby gier wideo	1100-TGOWDLI	3		24		Z
Semestr letni	Nazwa przedmiotu	Link do UsosWeb	ECTS	W	Lab.	Uwagi	Forma zaliczenia
4,6	Metody wizualizacji 3D	1100-MVOWDLI	3		24		Z
4,6	Silniki gier komputerowych	1100-SGOWDLI	6	24	24		E
4,6	Programowanie gier na urządzenia mobilne	1100-PGOWDLI	3		24		Z